

Programm

	So, 05.07.	Mo, 06.07.	Di, 07.07.	Mi, 08.07.	Do, 09.07.	Fr, 10.07.	Sa, 11.07.
Vormittag	Wir richten unser Lager ein: Beispiel -> Gestaltet eine Lagerfahne und hängt sie in Euer Zimmer oder gestaltet ein weißes T-Shirt (seid kreativ)	Findet 8 Fehler (Bilder im Anhang) Achtung, es gibt einen Preis ;) (2)	KSDS Vorbereitung: Kückelheim sucht den Superstar	Glückshaus basteln und spielen (Vorlage & Anleitung im Anhang) (5)	Familien-Schützenfest: Vorbereitung des Vogels (8)	Gammelmorgen und Mottotag: Schlaft aus, verkleidet Euch und lasst uns Leiter erraten, wen Ihr darstellt Schickt uns ein Foto	
Nachmittag	Kennenlernen: Schickt uns gerne ein Foto und/ oder Steckbrief zu, auf dem Ihr mit Eurem selbstgestalteten Namenschild zu sehen seid (1)	Mensch ärgere Dich nicht (Anleitung im Anhang) (3)	Bühne und Kostüme gestalten	Zeit zum Forschen: Schickt uns ein Bild oder Video mit Eurer Erfindung (6)	Vogel abwerfen mit Stöckern oder Tennisbällen	Stellt das passende Menü für Euren Mottotag zusammen Schickt uns Rezept und Foto dazu (für die anderen Teilnehmer)	Fotosuchspiel (Anleitung im Anhang) (9)
Abend	Lagerfeuer mit Stockbrot (Rezept im Anhang)	Casino: Z.B. Looping Louie, Autorennen (Anleitung im Anhang) (4), bringt Eure Ideen ein	KSDS: Schickt uns Euer Video mit Performance zu Eurem Lieblingslied	Angeberr-Spiele (Anleitung im Anhang) (7)	Königsball: Feiert mit Eurer Familie die neuen Majestäten	Kino: Schaut Euren Lieblingsfilm mit der ganzen Familie Vielleicht passt er ja auch zu Eurem Mottotag	